

「光証券杯 2022 クラブカップ将棋対抗戦オンライン ver.」大会規約

将棋倶楽部 24 でのオンライン将棋大会。トーナメント戦で対局を行い優勝チームを決めます。本戦の 1 回戦で敗退されたチームは、敗者トーナメントに回っていただきます。

◆スケジュール

<本戦トーナメント>

1 回戦/9 時 30 分～、2 回戦/10 時 30 分～、準々決勝/11 時 30 分～、準決勝/13 時～、決勝/14 時 30 分～

※決勝は google meet を使用して対局を行います。また、大将戦を中心に Youtube で Live 配信をいたします。

<敗者トーナメント>

1 回戦/10 時 20 分～、2 回戦/11 時 10 分～、準決勝/12 時～、決勝/13 時 30 分～

◆持ち時間

早指し 3(フィッシャールール・持ち時間 5 分、1 手指す毎に 5 秒加算)

※本戦トーナメントの決勝のみ、持ち時間 15 分、使い切れれば 60 秒の秒読み

◆対局について

・総平手戦で行います。先後は将棋倶楽部 24 のシステムでランダムに決まります。

・大阪道場 T 室（特別対局室）で開催します。他の対局室に入ってしまうと対局が開始できませんので、ご注意ください。

・トーナメント表を確認の上、上位記載チーム（大将は大将、副将は副将、三将は三将）から下位記載のチームへ挑戦してください。

※間違った人に挑戦してしまった場合、すぐにどちらかが投了してください。投了でなく中断すると、再挑戦した際、その中断局から始まってしまいます。

・対局予定時間から 10 分遅れたら不戦敗とします。

※10 分待っても相手が来ない場合、必ず掲示板に記載してください。

（掲示板は専用ページの上部メニューにリンクがあります。）

※開始後 20 分経過しても、掲示板に記載がない場合は両者失格になります。

・終局後、勝者は掲示板に結果を報告してください。トーナメント表に反映します。

◆持将棋について

持将棋は「27点法」を採用します。どちらかが27点に満たない場合、満たない側が負けになります。同点の場合は、後手勝ちです。

※スケジュールを大幅に超えた場合、運営側の判断で勝敗を決めることがあります。

先手なら28点以上、後手なら27点以上になったら、相手の方は投了ください。

(点数は盤面上の「入玉」ボタンで確認できます。)

将棋倶楽部24は24点法なので「入玉」ボタンからの入玉宣言法は使用しないでください。

もしトラブルになったらその旨掲示板に記入ください。

◆千日手について

1回目の場合、振り駒で指し直しとします。指し直し局の持ち時間も、早指し3です。再度、上位記載の方から下位記載の方へ挑戦してください。掲示板への報告は必要ございません。持ち時間の違う決勝戦の千日手指直し局も、早指し3で行います。

2回目の場合、その対局の後手を勝ちとします。

◆接続切れについて

・1回目の接続切れ、かつ5分以内で復帰できる状況であるならば、掲示板に書き込まず中断局面から再開してください。(接続切れした方から再度挑戦してください)

対局相手の方は、5分経過しても相手からの再挑戦がなく、掲示板への書き込みもない場合、運営に報告して下さい。

・5分以内に復帰・再開できない場合や2回目以降の接続切れは掲示板に報告ください。対局続行可能か、事務局で判断いたします。

・3回目の接続切れについては、対局続行不可能と判断し、不戦敗といたしますので、ご自身のネット環境にはくれぐれもご注意ください。

・その他トラブルが起きた場合には、掲示板から運営委員に報告してください。もし掲示板にアクセスできなくなった際は、問合せ先メールにご連絡ください。

(kansai-taikai@shogi.or.jp)

・本大会においては、運営側の判断を最終決定とします。